1. Napite program, který se zadanou přesností hledá přibli«né řeení rovnice $f(x) = 0$ pomocí metody půlení intervalu.

2. Napite program, který se zadanou přesností hledá přibli«né řeení rovnice $f(x) = 0$ pomocí metody regula falsi.

3. Napite program, který se zadanou přesností hledá přibli«né řeení rovnice $f(x) = 0$ pomocí metody sečen.

4. Napite program, který se zadanou přesností hledá přibli«né řeení rovnice $f(x) = 0$ pomocí Newtonovy metody.

5. Napite program, který se zadanou přesností hledá přibli«né řeení rovnice $f(x) = 0$ pomocí Steffensonovy metody.

6. Napite program, který se zadanou přesností hledá přibli«né řeení rovnice $g(x) = x$ pomocí iterační metody pevného bodu.

7. Napite program, který se zadanou přesností hledá přibli«né řeení rovnice $f(x) = 0$ pomocí Mullerovy metody.

8. Napite program, který řeí systém lineárních rovnic pomocí Gaussovy eliminace, přičem« pou«ívá částečnou pivotá«.

9. Napite program, který řeí systém lineárních rovnic pomocí Gaussovy eliminace, přičem« pou«ívá úplnou pivotá«.

10. Napite program, který se sna«í najít vechny kořeny polynomu. K tomu pou«ívá Newtonovu metodu a Hornerovo schéma pro eliminaci ji« nalezených kořenů. (pro dvojici)

11. Napite program, který počítá derivace polynomu v daném bodě pomocí Hornerova schématu.